Challenge Alpe Adria (Under 18)

Sabato 30 giuno e Domenica 01 luglio 2018

ORGANIZZATORI:

C.R Friuli Venezia Giulia
Bocciodromo: xxxxxxxxx

Squadre :

- **C.R FVG e C.R Veneto**
- **Slovenia (BZS)**
- **Croatia (HBS)**
- **Istria (IBS)**

CONTENUTO DEGLI INCONTRI:

1° Turno	1 Terna, 1 Individuale	1 H 15'
2° Turno	2 tiro progressivo	5`
3° Turno	1 tiro di precisione	
4° Turno	1 Tiro Veloce a Coppie	5`
5° Turno	1 Coppia, 1 combinato	1 H 15'

PROGRAMMA:

Sabato 30 giuno:

- **9,00: Arrivo delle delegazioni e spuntino di benvenuto**
- **9,30: Sorteggio**
- **10,00 ➢ 1° Turno (A-B, C-D) – campi 1°-4°**
- **10,00 1 Terna, 1 Individuale - campi 1°- 2° , 3°- 4°**
- **11,30 Tiro progressivo (x2) – campi 1° e 4°**
- **12,10 Tiro di precisione (su due tappeti) – campi 2° - 3°**
- **12,50 Tiro veloce a coppie – campi 1° e 4°**
- **13,10 1 Coppia, 1 combinato - campi 1°- 2° , 3°- 4°**
- **14,30 Pranzo**
- **16,00 ➢ 2° Turno (A-C, B-D) – campi 1°-4°**
- **16,00 : 1 Terna, 1 Individuale - campi 1°- 2° , 3°- 4°**
- **17,40 Tiro progressivo (x2) – campi 1°-4°**
- **18,20 Tiro di precisione (su due tappeti) – campi 2° - 3°**
- **19,00 Tiro veloce a coppie – campi 1° e 4°**

- **19,20 Cerimonia di apertura e presentazione delle squadre**
- **19,40 Coppia, 1 combinato - campi 1º- 2º , 3º- 4º**
- **21,00 Cena**
- **22,00 Partenza per i luoghi di pernottamento**

Sabato 30 giuno:

Domenica, 01 luglio:

- **9,30 ➢ 3º Turno (A-D, B-C) – campi 1º-4º**
- **9,30 1 Terna, 1 Individuale - campi 1º- 2º , 3º- 4º**
- **11,15 Tiro progressivo (x2) – campi 1º e 4º**
- **12,00 Tiro di precisione (su due tappeti) – campi 2º - 3º**
- **12,40 Tiro veloce a coppie – campi 1º e 4º**
- **13,00 1 Coppia, 1 combinato - campi 1º- 2º , 3º- 4º**
- **14,00 Premiazioni**
- **14,20 Pranzo**

REGOLAMENTO TECNICO

1. Alla competizione si aplica i cambiamenti di RTI (Casablanca 2017.) che riguardano il tiro veloce a coppie
2. Composizione delle squadre : Per ogni incontro, un massimo di 6 giocatori. Le squadre possono essere modificate tra un incontro e l'altro
3. Un giocatore non puo` partecipare a piu` di due prove di tiro
4. 1/2 ora prima dell'inizio dell'incontro, il manager presenterà l'elenco dei giocatori all'Arbitro ed al Delegato F.I.B. per la registrazione sulla scheda dell'incontro.
5. Contenuto tecnico: 1 Terna + 1 Individuale + 2 tiri progressivi + 1 tiro di precisione + 1 Tiro Veloce a Coppie + 1 Combinato + Coppia 2 punti per vittoria e 1 punto per il pareggio). 16 punti totali.
6. Sostituzione dei giocatori: A Coppia e terna può essere autorizzata la sostituzione di un giocatore (ed uno solo) durante la partita. L'Arbitro dovrà essere avvertito e la sostituzione diventerà operante al successivo lancio del pallino.
7. Time-out : Coppie e Individuale, il Manager può chiedere, direttamente all'arbitro, un "Time Out" di un minuto, una sola volta per partita, ma non estende la durata della partita e non può iniziare negli ultimi 10 minuti di gioco.
8. Divise dei giocatori: la divisa dei giocatori deve essere uniforme.
9. Classificazione : Per ogni incontro una vittoria concede 3 punti, una parità 1 punto e una sconfitta 0 punti. Il Club vincitore è quello che ha ottenuto il maggior numero di punti.
10. Al termine del Campionato, per stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto,in ordine, dei seguenti criteri:
    - Classifica avulsa (Scontri diretti tra le squadre in parità);
    - Punti per ogni partita e prova di tiro vinta (Scontri diretti tra le squadre in parità);
    - Totale punti per ogni partita e prova vinta (Tutti gli incontri del campionato);
    - Totale delle bocce colpite nei Tiri Progressivi (Scontri diretti);
    - Differenza punti nelle partite a Terne (Scontri diretti);
    - Differenza punti nelle partite a Coppie (Scontri diretti);
    - Differenza punti nelle partite Individuali (Scontri diretti);
    - Differenza punti nelle partite di Combinato (Scontri diretti)